



Entrega hasta el día Viernes 31 de Julio 2020. Ante cualquier duda o consulta respecto a la asignatura de artes y/o tecnología el horario de atención es de 10.00 am a 12.30 pm, puede comunicarse al siguiente correo: [profesoranathaliesantander@gmail.com](mailto:profesoranathaliesantander@gmail.com)

Atentamente  
Nathalie Santander M.  
Profesora de Artes Plásticas

## “9 Guía: Arquitectura”

1EM - Artes Visuales - Profesora Nathalie Santander

Nombre: \_\_\_\_\_

### Objetivos

- Crear diseños arquitectónicos que respondan a diferentes desafíos creativos.
- Desarrollo de ideas originales, basadas en imaginarios personales y referentes para proyectos, en los ámbitos de la arquitectura.

### I.- Lea atentamente las siguientes instrucciones:

*Si arquitectura es: “la técnica y al arte de pensar, diseñar y construir edificios, espacios urbanos e instalaciones destinados a albergar la vida humana, que sean tanto funcionales como estéticas a la vez.”*

Es importante que entendamos el propósito y funcionalidad que tiene la arquitectura para nosotros, te invito a proponer un espacio arquitectónico por medio de una maqueta, para ello solo necesitarás papel (o un tipo de material como cartón, cartulinas, plástico, etc.) que tengas en casa principalmente, creatividad y las ganas de crear tu diseño arquitectónico. El tamaño de tu maqueta debe ser no mayor a 20cm por lado.

- 1.- Realiza el dibujo o diseño del espacio arquitectónico que propondrás
- 2.- Describe en qué consiste tu propuesta, sus características y funcionalidades.
- 3.- Has tu lista de materiales y herramientas que utilizarás para llevar a cabo tu maqueta.
- 4.- Crea tu maqueta innovadora, recuerda que debe ser pequeña de máximo 20cm por lado.
- 5.- Envía registro fotográfico al correo docente de cada parte del proceso.

### A continuación, algunos Ejemplos:

